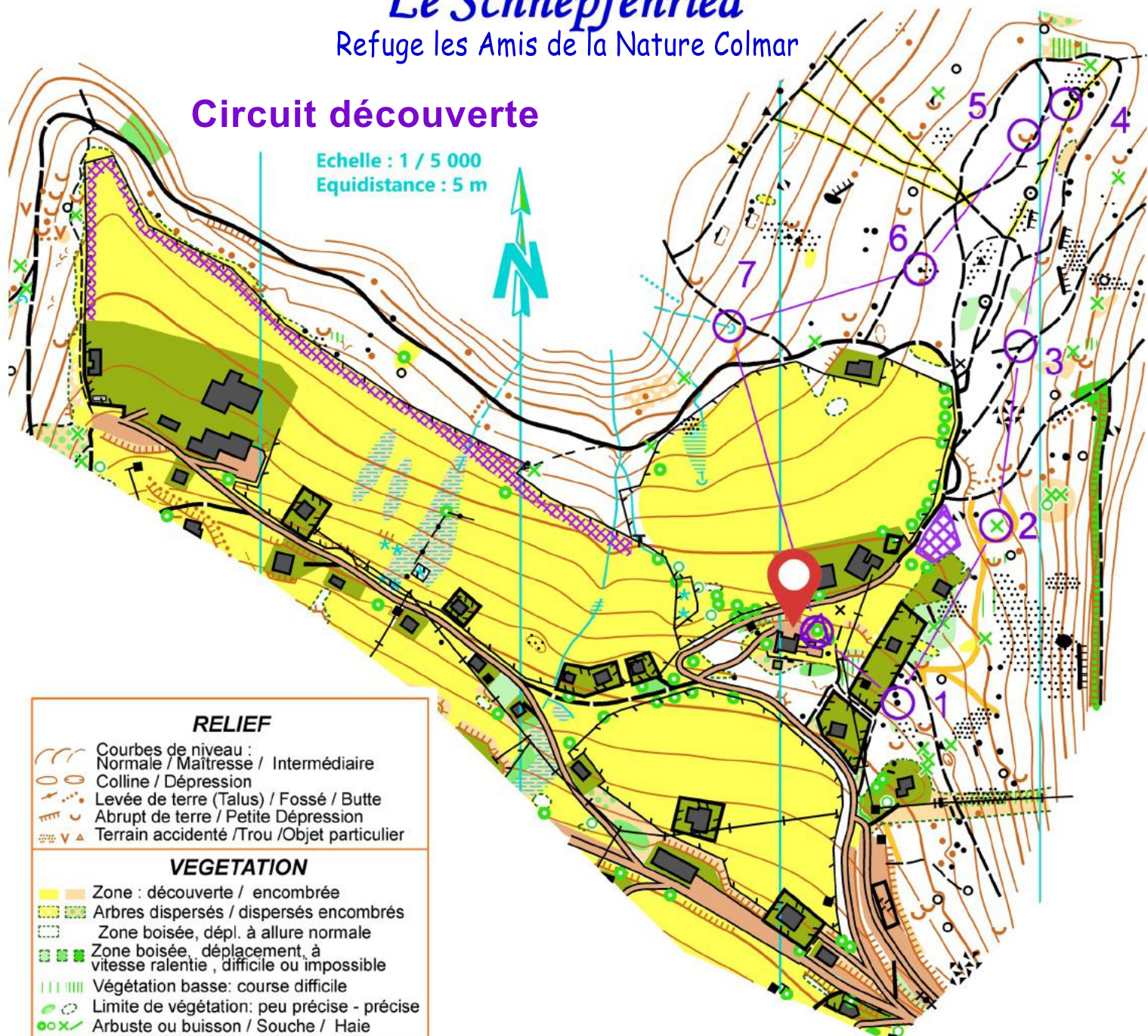


# Le Schnepfenried

## Refuge les Amis de la Nature Colmar

### Circuit découverte

Echelle : 1 / 5 000  
Equidistance : 5 m



#### RELIEF

- Courbes de niveau : Normale / Maitresse / Intermédiaire
- Colline / Dépression
- Levée de terre (Talus) / Fossé / Butte
- Abrupt de terre / Petite Dépression
- Terrain accidenté / Trou / Objet particulier

#### VEGETATION

- Zone : découverte / encombrée
- Arbres dispersés / dispersés encombrés
- Zone boisée, dépl. à allure normale
- Zone boisée, déplacement, à vitesse ralentie, difficile ou impossible
- Végétation basse: course difficile
- Limite de végétation: peu précise - précise
- Arbuste ou buisson / Souche / Haie

#### HYDROGRAPHIE

- Point d'eau / Source / Ruisseau
- Fossé humide / Marais / Etang

#### AMENAGEMENTS

- Habitation / Cabane
- Parking / Surface en gravillons ou sable
- Zone d'habitations
- Passerelle / Escalier
- Routes
- Chemins / Layon
- Mur franchissable-Mur infranchissable
- Clôtures : Franchissable - Infranchissable
- Ligne électrique / poteau / remonte pente
- Falaise Infranchissable / Franchissable
- Borne / Plateau / Canon à neige
- Objets particuliers / Affut de chasse
- Rocher / Zone de rochers / Zone pierreuse
- Zone interdite

#### Définition des postes

- Vous êtes ici - refuge
- Arbre isolé départ
- 1 - 22 - Rocher le + au S - côté SE
- 2 - 24 - Souche
- 3 - 1 - Jonction de chemins
- 4 - 25 - Rocher
- 5 - 2 - Petite dépression
- 6 - 8 - Rocher le + O
- 7 - 10 - Source
- Arbre isolé arrivée

La traversée des prairies  
est interdite  
empruntez les chemins

1	2	3	4	5	6	7
22	24	1	25	2	8	10

